

VOCES Y SONIDOS EN LA WEB: ¿DE QUIÉN ES ESTA MELODÍA?



Módulo I



Curso
Propiedad
Intelectual



Tema
Clasificación
de la
propiedad
intelectual -
OMPI-



Lección 2

Actividad

- **Descripción breve:** Los estudiantes aprenderán sobre la propiedad intelectual en el mundo de la música.
- **Metodología:** Aprendizaje basado en proyectos.
- **Duración:** 2 horas.
- **Dificultad (alta - media - baja):** Media.
- **Individual / equipo:** Individual.
- **Aula / Casa:** La actividad debe desarrollarse durante la clase.
- **¿Qué necesitamos para realizar esta actividad?**
 - **Hardware:** Necesitaremos un dispositivo (computadora, teléfono inteligente o tableta).

Descripción

- **Descripción del texto:** Actividad 3- Voces y sonidos en la web: ¿de quién es esta melodía?
 - a) En muchas partes del mundo hay melodías de autores desconocidos que son muy conocidas, da un ejemplo de una melodía de tu país que tenga "Autor Desconocido".
 - b) Investigar un caso de "plagio" musical en los últimos 5 años: ¿Cómo se resolvió?



- c) Explica brevemente cómo puedes utilizar un vídeo de YouTube como material de trabajo.

Instrucciones

1. PASO 1: Piensa en formas de “ayudar” a Da Vinci a registrar la propiedad intelectual de la Mona Lisa
2. PASO 2: Prepara un manual ilustrado sobre Canva con no más de 10 pasos.
3. PASO 3: Compártelo con tu clase.

Resultados esperados

- Reconocer el marco legal vigente para el registro de la propiedad intelectual de los productos que se diseñen para la Plataforma O-City.

Esta actividad se puede utilizar en otro (módulo, curso, tema, lección):

- Cualquier módulo, curso, tema o lección, como antecedentes en materia de propiedad intelectual.

DIGICOMP (Competencias desarrolladas):

1. CREACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES

1.1 Derechos de autor y licencias

ENTRECOMP (Competencias desarrolladas):

1. EN ACCIÓN

1.1 Aprendizaje a través de la experiencia

